#include <stdio.h>

#include <cs50.h>

#include <string.h>

#include <ctype.h>

//создали структуру sllnode включающую в себя

// val типа int

// и указатель next

typedef struct sllist

{

int val;

struct sllist\* next;

}

sllnode;

int main(void)

{

//создали переменную list типа sllnode и задали её значения

sllnode list;

list.val = 5;

list.next = NULL;

printf("%i\n", list.val);

//создали указатель на структуру list1 типа sllnode

//запросили под неё память и задали значения

sllnode\* list1 = malloc(sizeof(sllnode));

//проверили на ошибки

if (list1 == NULL)

{

return 1;

}

list1->val = 7;

list1->next = NULL;

printf("%i\n", list1->val);

//освободили место

free(list1);

}